

## **СОДЕРЖАНИЕ КНИГИ**

- 1. О ЧЕМ, ДЛЯ ЧЕГО И ДЛЯ КОГО ЭТА КНИГА**
  - 2. ВАЖНЕЙШИЕ ПОНЯТИЯ, БЕЗ КОТОРЫХ ДАЛЬШЕ НАМ НЕ ОБОЙТИСЬ**
  - 3. ЗНАКОМСТВО С ТУРБО ПАСКАЛЕМ**
  - 4. ЗНАКОМСТВО С РУССКИМ ПАСКАЛЕМ**
  - 5. ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ**
  - 6. СХЕМА ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ**
  - 7. О КОДИРОВАНИИ И ИЗМЕРЕНИИ ИНФОРМАЦИИ**
  - 8. ВОТ ТАКИЕ ТИПЫ...**
  - 9. ПРИСВАИВАНИЕ, ВВОД И ВЫВОД**
  - 10. ПРИМЕРЫ ПРОГРАММ**
  - 11. ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАЦИИ**
  - 12. УСЛОВНЫЙ ОПЕРАТОР И ОПЕРАТОР ВЫБОРА**
  - 13. КУБИКИ**
  - 14. ЦИКЛЫ**
  - 15. ЗАДАЧИ С ЦИКЛАМИ**
  - 16. ПОДПРОГРАММЫ**
  - 17. ПРИМЕРЫ ПОДПРОГРАММ**
  - 18. ВСТРОЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПАСКАЛЯ**
  - 19. СТРОКИ**
  - 20. МАССИВЫ**
  - 21. ЗАПИСИ**
  - 22. ФАЙЛЫ**
  - 23. ДИНАМИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ**
  - 24. СТЕКИ**
  - 25. РЕКУРСИЯ**
  - 26. МЕНЮ СИСТЕМЫ TURBO PASCAL**
  - 27. ЧТО ОСТАЛОСЬ ЗА КАДРОМ**
  - 28. WINDOWS-ПРОГРАММИРОВАНИЕ**
  - 29. ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ**
  - 30. DELPHI-ПРОГРАММИРОВАНИЕ**
  - 31. ПРОЕКТ «КАЛЬКУЛЯТОР»**
  - 32. ПРОЕКТ «ВИСЕЛИЦА»**
  - 33. ПРОЕКТ «МУЛЬТФИЛЬМЫ»**
  - 34. ПРОЕКТ «СПИЧКИ»**
  - 35. ПРОЕКТ «СКАНИРОВАНИЕ СТРУКТУРЫ КАТАЛОГОВ»**
- ПОСЛЕСЛОВИЕ**
- ПРИЛОЖЕНИЯ:**
- 1. КАК УСТАНОВИТЬ НЕОБХОДИМОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**
  - 2. СЛОВАРЬ КЛЮЧЕВЫХ СЛОВ РУССКОГО ПАСКАЛЯ**
  - 3. ИЕРАРХИЯ КЛАССОВ DELPHI (для Delphi 5)**